

Kaikki kirjallisen ja sähköisen materiaalin käyttö on tentin aikana kielletty. Vastaa kaikkiin kysymyksiin ja niiden alakohtiin.

1. Vastaa seuraaviin kysymyksiin

- a) Alla olevassa taulukossa on kaksi versiota www-sivuston perusnavigaatiosta. Mitä käytettävyydevirheitä toteutuksista löytyy? Perustele mitä Nielsenin 10 kohdan listalla esitettyä heuristista periaatetta käyttöliittymissä rikotaan. (3 pistettä)

1. Versio

Home Page

[Home](#) | [Current](#) | [About Us](#) | [Archive](#)

2. Versio

Home Page

[Current](#) | [About Us](#) | [Archive](#)

About Us

[Home](#) | [Current](#) | [Archive](#)

Current Page

[Home](#) | [About Us](#) | [Archive](#)

- b) Yksi Nielsenin heuristisista periaatteista kuuluu: ”Esitä asiat näytöllä niin, että käyttäjän ei tarvitse painaa niitä muistiin”. Selitä miten suunnitteluperiaate on perusteltavissa ihmisen muistin toiminnasta esitetyillä periaatteilla. (3 pistettä)
(Vinkki: Kaavio auttaa asian jäsentämistä)

2. Selitä seuraavat käsitteet (1 piste / käsite):

- a) SMIL
- b) Adaptiivinen hypermedia
- c) Aspen movie map
- d) W3C
- e) Metafora
- f) SVG

(Jatkuu seuraavalla sivulla)

3. Tehtäväsi on toteuttaa laaja WWW-sivusto, jonka sisältö koostuu tekstistä, digikameralla otetuista valokuvista ja tietokoneella tuotetuista kaavioista.
- WWW-sivuston käyttökelpoisuuteen ja laatuun vaikuttavat ratkaisevasti suunnitteluvaiheessa tehdyt valinnat. Mainitse kaksi mielestäsi tärkeintä, sivuston toteutuksessa käytettävien tekniikoiden valintaan vaikuttavaa kriteeriä. (2 pistettä)
 - Luettele neljä tekniikkaa, jotka parhaiten mahdollistavat määrittelyn mukaisen sivuston toteuttamisen a-kohdassa kertomiesi kriteereiden mukaisesti. Perustele valintasi. (4 pistettä)

4. Vastaa seuraaviin kysymyksiin:

- Oheinen näytönkaappaus on HTML 4.01 –merkkauksielellä kirjoitetusta dokumentista Internet Explorer-selaimeen avattuna. Piirrä dokumentin rakennepuu. (4 pistettä)
- Miksi rakennepuusta tuli juuri tällainen? (2 pistettä)

