

Virve 20.12.2004
Riihonen

8105010 Hajautettujen järjestelmien tekniikat

Tentti 20.12.2004

8105010 Hajautettujen järjestelmien tekniikat

Tentti 20.12.2004

Tentissä ei saa käyttää mitään oheismateriaalia eikä laskimia, tietokoneita, kännyköitä tai muita vastaavia laitteita.

Kaikki vastaukset kirjataan konseptipaperille. Tehtäväpaperi ei palaudu tarkastajalle.

1. Piirrä esimerkinomainen sekvenssikaavio tai selitä muulla tavalla etäkutsun suoritus kurssilla käsitellyssä Eokerissa tai muussa oliokeskeisessä välikerroksessa. Selitä kaikki mainitsemasi oliot, kutsut ja viestit ja niiden roolit järjestelmässä lyhyesti. Komponenttien ei tarvitse olla täsmälleen samat kuin kurssilla esitellyt, mutta kuvatun järjestelmän on oltava periaatteiltaan toimiva. (6 p)
2. Selitä lyhyesti seuraavat termit:
 - a) Blokki-iteraattori (2 p)
 - b) Sieppari-malli (interceptor) (2 p)
 - c) Dynaaminen kutsurajapinta (Dynamic Interface Invocation) (2 p)
3. Valitse **vain jompi kumpi** seuraavista kohdista. Jos vastaat molempiin, tenttaattori on pakko arvostella heikompi vastaus.
 - a) Transaktiot EJB:ssä.
 - b) Olion ja sen toteutuksen linkaari CORBA:ssa.

(6 p)

4. Hajautettujen olioiden tietoturva. (6 p)

vajapinta ei freesia