

Ohjelmistotuotannon menetelmät

Tentti 3.5.2000/ijh

Tentin tarkastaa Miika-Markus Järvelä

Nimi _____

Opiskelijanumero _____

Koulutusohjelma _____

Osallistuin kurssille ___ keväällä 1999

___ keväällä 2000

Vastaa seuraaviin 9 kysymykseen korkeintaan muutamalla lauseella suoraan tehtäväpaperille vastaukselle varattuun tilaan (ÄLÄ KÄYTÄ KONSEPTIA). Kukin oikea vastaus on kahden pisteen arvoinen.

1. Mitkä ovat tärkeimmät vaihetuotteet (deliverable) vesiputousmallin mukaisessa ohjelmistokehityksessä.

2. a) Mitä tarkoitetaan arkkitehtuurisuunnittelulla ja moduulisuunnittelulla.

- b) Spesifikaatiossa esitetään aina järjestelmän toiminnalliset ominaisuudet. Mitkä kaksi muuta tärkeää asiakokonaisuutta siihen sisältyvät?

3. Mitä tarkoitetaan vaatimustenhallinnassa toisaalta asiakasvaatimuksilla ja toisaalta ohjelmistovaatimuksilla?

4. Miten liittyvät toisiinsa seuraavat asiakokonaisuudet: testaussuunnittelu, määrittely, arkkitehtuurisuunnittelu, moduulisuunnittelu, moduulitestaus, integrointitestaus ja järjestelmättestaus.

5. a) Mikä on ISO 9000-3 ja miten se liittyy laatujärjestelmän sertifiointiin.

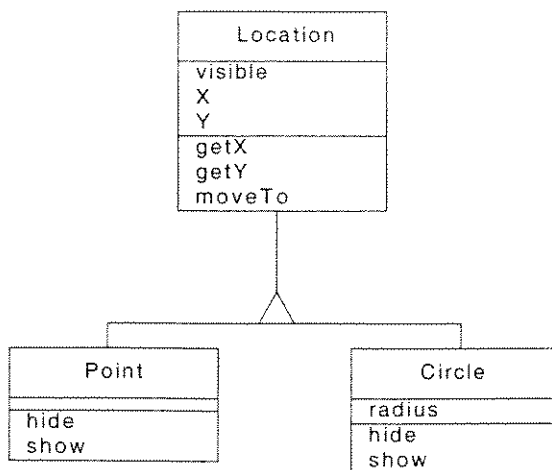
- b) Mikä on CMM-malli (Capability Maturity Model).

6. Piirrä luokkakaavio tuotteenhallinnan käsitteiden versio, revisio ja variaatio välisistä suhteista.

7. Mitä vaiheita liittyy ohjelmistojen tarkastusmenettelyyn?

8. Miten periytyminen ja dynaaminen sitominen liittyvät ohjelmistojen uudelleenkäytettävyyteen ja ylläpitoon?

9. Tarkastellaan oheista luennoilla ja oppikirjassa käsiteltyä grafiikkaohjelmistoesimerkkiä.



a) Selitä kaavion avulla, mitä tarkoitetaan abstraktilla tietotyypillä.

b) Selitä kaavion avulla, mitä tarkoitetaan koteloinnilla (encapsulation).
