

Lauri

1.2. 46 9,38

OHJ-7400 Graafisen käyttöliittymän ohjelmointi

Juha Järvensivu, ei laskimia

Tentti 1.2.2010

1. QT:ssa tapahtumakäsittelijöiden kytkentään käytetään Signal-Slot mekanismia. Signaalit voidaan kytkeä usealla eri tavalla, kuten Direct, Queued ja BlockingQueued. Mitkä ovat näiden kytkentätapojen erot ja missä tilanteessa niitä käytetään. (6p)

2. Vastaa muutamalla lauseella.

- a. Mikä on delegaatin rooli QT:n model-view arkkitehtuurissa? (3p)
- b. Mikä on delegaatti .NET ympäristössä?
Miksi alla olevan koodin kääntäminen aiheuttaa käänkösvirheen.
Miten korjaisit koodin toimivaksi? (3p)

```
public delegate void ClickSegmentHandler(int segID);

public interface PieControl
{
    void DrawPie();
    ClickSegmentHandler SegmentClicked;
}
```

3. Vastaa yhdellä lauseella.
 - a. Sanomajono (2p)
 - b. Ikkunan kahva (HANDLE) (2p)
 - c. UIC-kääntäjä (QT) (2p)
4. QT:n lokalisointiprosessi. Kerro mitä vaiheita prosessiin sisältyy. 1p/kohta (6p)